

3次元CADサービス：3次元CAD教育

3次元CAD教育・トレーニングメニュー詳細

プロGRESS・テクノロジーズでは、ユーザー向けの教育・トレーニングも実施しています。基本操作はもとより、ケーブリング、パイピング、シートメタルなど他にはない領域での教育コースも提供しています。

| | |
|---------------------------|--|
| <p>3D基本操作教育 (2日間)</p> | <p>製品設計において効率的に作業するために必要なPro/ENGINEERの基礎知識を学びます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • フィーチャーの基本 • スケッチャー操作 • 親子関係 • フィーチャー操作 • モデルの基準(データムフィーチャー) • アセンブリの基礎 |
| <p>3D中級操作教育 (2日間)</p> | <p>アドバンスオプションを習得する事により、複雑モデル作成に必要なテクニックを身につけます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 分析モードテクニック • アドバンスパターン • アドバンスフィーチャー • アドバンスアセンブリ • UDF(ユーザ・デファインド・フィーチャー操作) |
| <p>3D上級操作教育 (2日間)</p> | <p>大規模アセンブリや、依存関係のあるモデルの作成等、データ容量の大きいモデルのハンドリングができるようになるため、チーム設計が行えるようになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> • モデルの測定と分析 • 内部情報の設定 • 大規模なアセンブリモデルの操作 • モデルツリーの操作 • モデルおよび画面の色設定 • ファミリーテーブルの利用 • 外部参照の確認 • 3Dデータ インポート・エクスポート |
| <p>サーフェス (2日間)</p> | <p>複雑な鋳造モデルが作成できるようになります。自由曲面を含むモデルが作成できるようになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> • サーフェスの特徴 • アドバンスサーフェス機能(スイープ、ブレンド、可変断面スイープ、境界ブレンド、スイープブレンド、らせん状スイープ) |

- その他サーフェス機能(延長、スレッドフィーチャー、穴埋め、交差、プロジェクト、ラップ、トリム)

| | |
|---|--|
| <p>2D図面作成 (2日間)</p> | <p>製造に必要な情報を網羅した図面を作成できるようになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> • ビュー操作 • シート(ページ)操作 • 製図でのレイヤー操作 • 複数モデルの図面作成 • 表示と消去 • 寸法・注記、寸法交差、幾何交差 • 図面テーブル • 2Dスケッチ • ハッチングの修正 • シンボル作成・配置 • アセンブリ図面作成 |
| <p>オペレータ向けクイックスタート (5日間)</p> | <p>モデリングと作図に的を絞ったトレーニングを行うことにより、短期間でオペレータとして必要なスキルを身につけます。</p> <p>3D基礎、中級、上級操作教育、サーフェス、2D図面作成の5つのトレーニングコースの内容を、単品部品に特化して行います。(アセンブリは含みませんが、アセンブリの2D図面作成は含みます)</p> |
| <p>経験者向けベストテクニック集 (1日間)</p> | <p>分析モードに入った場合の原因調査方法から、解決方法までを学習します。履歴をすべて削除する必要がなくなります。</p> <ul style="list-style-type: none"> • モデリングの基準 • スケッチのテクニック • 参照関係 • 修正しやすいモデルの作成方法 • 挿入モード・順序変更 • フィーチャー分析モード • ユーザー定義フィーチャー(UDF) • アセンブリモードのテクニック |
| <p>アップデート教育 (バージョンUP対応) (2日間)</p> | <p>スケッチベースフィーチャー、ダイレクトフィーチャー、コピー、パターン、レイヤー、ビューマネージャ等の操作体系が大幅に変わった点を重点的に短期間で習得できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • マウスの使い方～モデルの選択 • ダイレクトフィーチャーとデータムフィーチャー • スケッチベースフィーチャー • ジオメトリの編集機能 |
| <p>製造要件を加味したモデリング (1日間)</p> | <p>金型要件を満たしたモデルを作成できるようになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 抜き勾配の付け方 • PLの決め方 • 金型を意識したモデリング手順 |
| | |

| | |
|---------|---|
| ケーブルリング | ハーネス設計ができるようになります。 |
| (1日間) | <ul style="list-style-type: none"> • Pro/CABLINGの概要、用語解説 • Pro/CABLINGの基本操作、設定 • ルーティングメニューについて • ルーティング(2本目、3本目) • バンドル(被覆)の作成 • ケーブル環境について • 寸法修正 • ケーブルフィーチャー • ケーブル構成部品の作成 • ケーブル位置の修正、削除 |
| パイピング | 複雑な3次元配管モデルを作成し、各種配管情報の抽出や配管図面が作成できるようになります。 |
| (1日間) | <ul style="list-style-type: none"> • Pro/PIPINGの概要、用語解説 • 基本的なパイピング設計モードについて • Pro/PIPINGの基本的なワークフロー • Pro/PIPING演習(バルブ分岐ラインの作成、継ぎ手の挿入) • Pro/PIPINGの設定 |
| シートメタル | 板金部品の設計が行えるようになります。展開形状が確認できるようになるため、材料取り等の見積もりができるようになります。 |
| (1日間) | <ul style="list-style-type: none"> • 板金の設定 • ベンド方法と設定 • ウォールの作成と操作 • リリーフの作成 • 断面駆動オプションの詳細 • 変形領域 • ベンド解除(展開形状の作成)、ベンドバック(製品形状へ戻す) • 板金カット • ソリッド部品からの変換 • ダイとパンチ(特殊加工方法) |
| 金型 | 金型設計が行えるようになります。 |
| (1日間) | <ul style="list-style-type: none"> • 設計モデルの確認 • モールドの作成 • アイコンの説明 • ワークピース • ボリュームと構成部品の作成 • 分離サーフェスの作成 • 分解ボリュームの作成 • ボリュームの抽出 • シルエットカーブとスカートサーフェス |
| BMX | 部品の形状を最適化できます。設計条件をもとに、モデルの寸法を変化させ、その仕様を満たす最適な形状を見つけ出すことができます。 |
| (1日間) | |

- BMXの概要と操作方法
- 解析フィーチャーの概要、タイプ
- 感度解析の概要
- 実行可能性解析の概要
- 最適化解析の概要
- 実行可能性/最適化解析の設定

解析

(3日間)

静解析、固定値解析を行い解析の基礎知識を身につけます。変位、応力などを把握できるようになります。

- 解析手順
- 要素の種類(ソリッド、シェル、ビーム)
- 拘束条件の設定
- 荷重の設定
- 静解析、固定値解析、熱解析の実施
- 結果の表示
- マルチパスアダプティブとシングルパスアダプティブについて
- 感度解析と最適化の実施

PDM-LINK 基本操作

(1日間)

アップロードやチェックインでよく起こる問題から解放されます。

- アイコン説明
- PDMLinkの基本的な利用手順
- PDMLink操作画面説明
- ワークスペースの作成、アクティブ化
- ファイルのダウンロードおよびチェックアウト
- データの検索
- ファイルオープン
- サーバーレジストリの確認
- ファイルの保存(アップロード)
- チェックイン
- 名前変更手順について
- 運用中のメッセージに対する対応

[→ 戻る](#)

Copyright © Progress Technologies Inc, All Rights Reserved.